

Rancang Bangun Web Profile Company Studio Vanadium Menggunakan Metode Waterfall

Tegar Bagus Saputro*, Mochamad Luthfan Rianda Putra, Mohamad Rif'an Rosyidin, S.Nurmuslimah

Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya

*Penulis Korespondensi. E-mail: tegarbagus091@gmail.com

ABSTRACT

This research aims to develop a company profile application for Studio Vanadium that meets the needs of the marketing and management team in presenting company information effectively without changing existing data. Identify two main problems faced by the Studio Vanadium team. First, the process of creating and updating company profiles is still done manually, which is time consuming and inefficient. Second, there is no integrated system that can present company information dynamically on the Studio Vanadium website. To overcome this problem, this research adopts the waterfall SDLC (Software Development Life Cycle) development method. This method involves sequential steps, starting from requirements analysis, design, implementation, testing, to maintenance.

Kata Kunci

Profil perusahaan;
Studio Vanadium;
Waterfall;
Website

Keywords

Profile company;
Studio Vanadium;
Waterfall;
Website

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi profil perusahaan untuk Studio Vanadium yang memenuhi kebutuhan tim pemasaran dan manajemen dalam mempresentasikan informasi perusahaan secara efektif tanpa mengubah data yang telah ada. Mengidentifikasi dua permasalahan utama yang dihadapi oleh tim Studio Vanadium. Pertama, proses pembuatan dan pembaruan profil perusahaan masih dilakukan secara manual, yang memakan waktu dan tidak efisien. Kedua, tidak ada sistem terintegrasi yang dapat menyajikan informasi perusahaan secara dinamis di dalam website Studio Vanadium. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini mengadopsi metode pengembangan SDLC (Software Development Life Cycle) waterfall. Metode ini melibatkan langkah-langkah yang terurut, mulai dari analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan.

PENDAHULUAN

Sebagai salah satu bentuk revolusi peradaban, yaitu revolusi komunikasi digital, bermunculan berbagai inovasi baru seperti adanya fenomena digitalisasi dalam berbagai bidang, termasuk dalam pengelolaan profil perusahaan [1]. Profil perusahaan yang dulunya disajikan dalam bentuk cetak atau statis, kini berkembang menjadi aplikasi profil perusahaan yang dinamis dan interaktif [2]. Aplikasi profil perusahaan berfungsi untuk menyajikan informasi penting tentang perusahaan secara elektronik, yang meliputi sejarah perusahaan, visi dan misi, portofolio proyek, tim manajemen, serta informasi kontak. Hal ini bertujuan untuk memperluas jangkauan informasi dan mempermudah akses oleh calon klien, mitra bisnis, dan masyarakat umum.

Studio Vanadium, sebagai salah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa desain, menghadapi tantangan dalam menyajikan profil perusahaan yang up-to-date dan menarik [3]. Selama ini, proses pembuatan dan pembaruan profil perusahaan dilakukan secara manual, yang memakan waktu dan tidak efisien. Selain itu, tidak ada sistem terintegrasi yang dapat menyajikan informasi perusahaan secara dinamis di dalam website Studio Vanadium. Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi profil perusahaan yang dapat mengatasi permasalahan tersebut [4].

Aplikasi profil perusahaan yang dikembangkan diharapkan dapat memenuhi kebutuhan tim pemasaran dan manajemen dalam mempresentasikan informasi perusahaan secara efektif tanpa mengubah data yang telah ada [5]. Untuk mencapai tujuan tersebut, penelitian ini menggunakan metode pengembangan SDLC (Software Development Life Cycle) waterfall. Metode ini melibatkan langkah-langkah yang terstruktur, mulai dari analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan. Dengan menggunakan metode SDLC waterfall, diharapkan aplikasi profil perusahaan dapat dikembangkan dengan lebih terstruktur, mengurangi

risiko kesalahan, dan memastikan aplikasi berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan [6].

TINJAUAN PUSTAKA

Web Profile Company

Profile Company Studio Vanadium merupakan sebuah Profile company berbasis web yang berisi project-project yang telah dikerjakan sebelumnya. Web profile company merupakan sebuah halaman web yang dirancang khusus untuk memperkenalkan identitas perusahaan, menyediakan layanan yang ditawarkan, dan membangun branding perusahaan secara online.

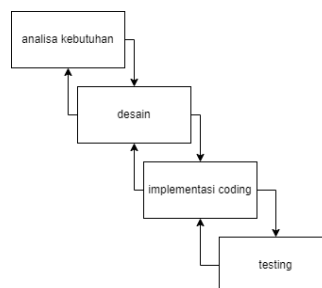
Web profile company Fungsinya tidak hanya sebagai representasi digital yang profesional dari visi dan misi perusahaan, tetapi juga sebagai alat untuk menarik dan mempertahankan minat klien potensial dengan menyajikan informasi yang jelas tentang produk, portofolio, nilai tambah, dan cara untuk berinteraksi lebih lanjut. Dengan memanfaatkan desain yang menarik dan konten yang informatif, web profile company membantu memperluas jangkauan perusahaan, membangun kepercayaan, dan mengubah pengunjung menjadi pelanggan setia..

METODE

A. Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan aplikasi yang digunakan penulis adalah metode SDLC (Software Development Life Cycle) waterfall, metode SDLC waterfall adalah salah satu metode Software Development Life Cycle yang paling lama digunakan. Dalam pengembangan aplikasi metode SDLC waterfall dibagi menjadi 4 beberapa tahap yang dilakukan secara sistematis dan terurut. Seperti namanya metode SDLC waterfall diilustrasikan seperti air terjun dimana setiap tahapannya mengalir dari atas ke bawah seperti pada gambar 1. Bila terjadi perubahan atau revisi maka metode waterfall akan memundurkan tahapannya hingga menuju tahapan pertama. tahapan metode SDLC waterfall diuraikan sebagai berikut:

1. Tahap Analisa Kebutuhan, tahap analisa kebutuhan dilakukan dengan cara pengamatan dan juga wawancara stakeholder terkait.
2. Tahap Desain, tahap desain dilakukan dengan membuat desain mockup tampilan aplikasi dan desain use case diagram.
3. Tahap Implementasi, membuat aplikasi sesuai dengan desain dan kebutuhan yang telah dianalisis.
4. Tahap Testing, pada tahap ini melakukan pengujian aplikasi sehingga aplikasi siap di demo kepada client, kemudian bila terdapat penambahan fitur atau revisi akan mengulang ke proses-proses sebelumnya.



Gambar 1. Waterfall

METODE DAN DESAIN

Analisa Data

Analisa Data merupakan tahapan dalam mengidentifikasi masalah, batasan dan hambatan, serta kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan dalam membuat sebuah solusi dari permasalahan yang ada. Tahap analisa data dilakukan pertama kali sebelum merancang aplikasi. Tahapan ini sangatlah penting karena menyangkut dalam pengembangan aplikasi lebih lanjut. Adapun permasalahan yang telah penulis identifikasi dalam tim Studio Vanadium antara lain:

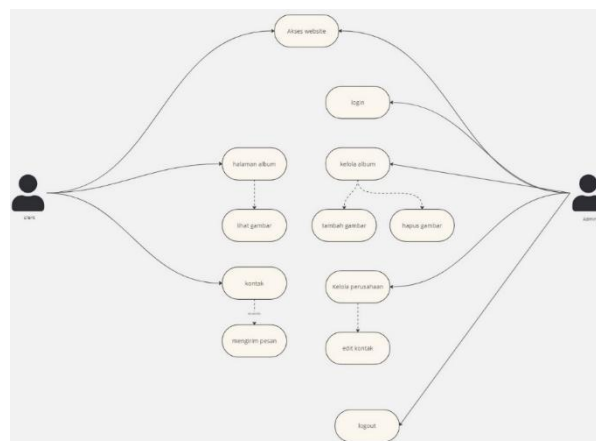
1. Upload project masih manual dengan menginputkan data satu persatu.
2. Editing tidak dapat dilakukan semua orang dikarenakan system uploading hanya dapat dilakukan oleh tim Studio vanadium

Sehingga penulis menyimpulkan bahwa dalam melakukan Upload Project tim editor Studio Vanadium perlu menginputkan data satu persatu sehingga memperlambat proses Upload. Sehingga dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mendapatkan serta menyinkronkan data dari website Studio Vanadium agar dapat dilakukannya Upload dengan lebih mudah tanpa perlu menginput data artikel satu persatu, serta tidak merubah system OJS pada website Studio Vanadium.

Desain Aplikasi

a. Use Case Diagram

Use Case diagram adalah sebuah diagram yang bertujuan untuk menggambarkan hubungan interaksi antara aktor dengan sistem. Adapun use case diagram dari aplikasi rekap jurnal ITATS pada gambar berikut :



Gambar 2. Use Case diagram

Pada Gambar 2. Use Case diagram diatas merupakan gambaran proses yang diperlukan editor dalam proses rekap dimana editor perlu melakukan login terlebih dahulu untuk dapat mengakses semua menu yang terdiri dari menu publish artikel yang telah terbit, review / artikel yang masih dalam tahap review

b. Activity Diagram

Activity Diagram adalah sebuah diagram yang menggambarkan aktivitas aktor pada aplikasi. Aktor pada web profile company adalah Editor. Editor adalah orang yang menjadi operator dalam mengelola data project, caption, album dan rekap gambar pada profile company. Activity diagram dari Editor dapat dilihat pada gambar 3 berikut:

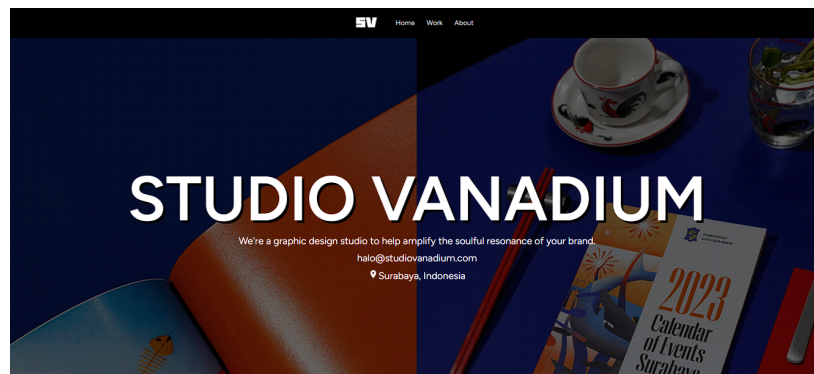


Gambar 3. Activity diagram edit album diagram

Pada Gambar 3. Activity diagram published diatas merupakan tampilan utama dimana saat editor sudah login di dalam dashboard terdapat proses upload data pada database agar dapat melakukan update data pada profile company dan captions terbaru yang terbit, serta mengambil artikel-artikel yang sudah terbit.

Implementasi

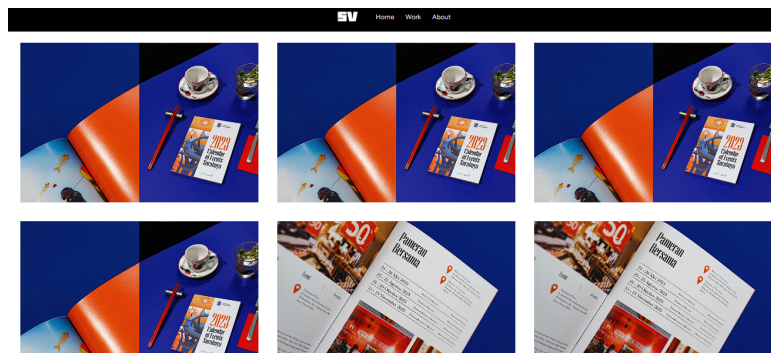
1. Halaman Dashboard



Gambar 4. Halaman Dashboard

Setelah Berhasil Login, maka pengguna akan diarahkan ke dalam dashboard website profile company studio seperti pada gambar 4. Pada halaman dashboard berisi data perusahaan yang telah dipublikasi

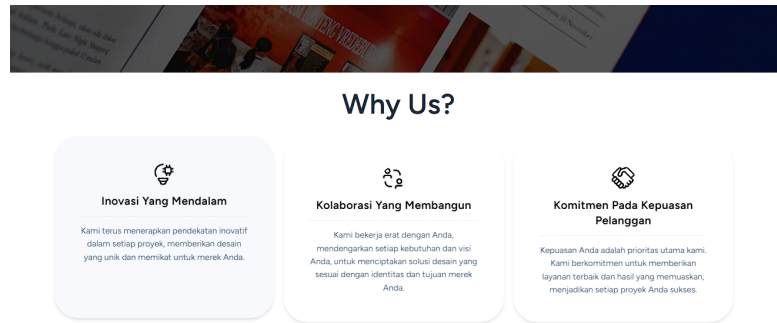
2. Halaman Review Album



Gambar 5. Halaman Review album

Kemudian bila salah satu navbar pada laman profile diklik, maka akan muncul beberapa album yang sudah dibuat, yaitu terdapat beberapa album dan gambar.

3. Halaman View About



Gambar 6. Halaman About

Pada halaman about terdapat beberapa tujuan dalam perkembangan perusahaan dimana perusahaan mengedepankan inovasi kolaborasi dan komitmen dalam kepuasan pelanggan

KESIMPULAN

Aplikasi Profile Company ini memberikan solusi praktis dalam pengelolaan review pekerjaan, memungkinkan editor untuk mengakses dan mengelola album dan gambar dengan lebih mudah dan efisien. Dengan menggunakan teknik waterfall, dapat memudahkan pengguna serta programmer dalam menjalankan web profile company tersebut. Pengembangan aplikasi ini memastikan bahwa editor dapat melakukan update dan review pekerjaan dengan cepat, menghemat waktu, dan meningkatkan produktivitas.

Penggunaan metode waterfall dalam pengembangan aplikasi ini memastikan langkah-langkah yang terstruktur dan sistematis. Mulai dari analisis kebutuhan hingga pemeliharaan, penelitian ini mengikuti proses yang terurut dengan baik. Dalam kesimpulannya, penelitian ini berhasil menghasilkan aplikasi Web Profile Company yang memenuhi kebutuhan editor, meningkatkan efisiensi, dan mengatasi kendala dalam proses uploading. Aplikasi ini dapat memberikan kontribusi positif dalam Promosi perusahaan, memastikan keakuratan data, dan meningkatkan kinerja tim editor.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan hormat penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berkontribusi dan memberikan dukungan dalam penyusunan artikel ini. Ucapan terima kasih khusus kami sampaikan kepada Bu S. Nurmuslimah atas panduan dan bimbingannya yang sangat berharga, Studio Vanadium atas dukungan finansial dan sumber daya yang telah disediakan, serta Teman teman dan juga Almarhum Prasetya atas kerja keras, dedikasi, dan kerjasama yang luar biasa selama proses penyusunan artikel ini. Kami berharap artikel ini dapat memberikan manfaat dan berkontribusi positif bagi perkembangan proyek/kerjasama yang direncanakan. Kami sangat menghargai setiap masukan dan saran yang membangun untuk penyempurnaan lebih lanjut. Terima kasih atas perhatian dan kerjasamanya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Muliawanti, "JURNALISME ERA DIGITAL: DIGITALISASI JURNALISME DAN PROFESIONALITAS JURNALISME ONLINE," *LENTERA J. Ilmu Dakwah Dan Komun.*, vol. 2, no. 1, Jun. 2018, doi: 10.21093/lentera.v2i1.1168.
- [2] W. Darmalaksana and Y. Suryana, "KORESPONDENSI DALAM PUBLIKASI ILMIAH," *J. Perspekt.*, vol. 1, no. 2, Mar. 2018, doi: 10.15575/jp.v1i2.10.

- [3] A. Talib, A. Rahman, and A. S. Ahmar, "Pemanfaatan Menu References Microsoft Word Untuk Penulisan Sitasi Berdasarkan 'APA STYLE' pada Guru Matematika SMA/MA di Kabupaten Pangkep," 2022.
- [4] S. Junandi, "Pengelolaan Jurnal Elektronik Bidang Perpustakaan Menuju Jurnal Terakreditasi," *Pustabiblia J. Libr. Inf. Sci.*, vol. 2, no. 1, p. 119, Jun. 2018, doi: 10.18326/pustabiblia.v2i1.119-136.
- [5] U. Sahrudin, "PERAN PUSTAKAWAN DALAM PENGELOLAAN DAN PENERBITAN JURNAL ILMIAH," *Kandaga- Media Publ. Ilm. Jab. Fungsional Tenaga Kependidikan*, vol. 1, no. 1, Aug. 2019, doi: 10.24198/kandaga.v1i1.20961.
- [6] D. Julianno, A. Noertjahyana, and A. N. Purbowo, "Implementasi Web Scraping untuk Pengumpulan Informasi Promo Makanan Menggunakan Klasifikasi Naïve Bayes".
- [7] I. K. S. Satwika and K. N. Semadi, "PERBANDINGAN PERFORMANSI WEB SERVER APACHE DAN NGINX DENGAN MENGGUNAKAN IPV6," *SCAN - J. Teknol. Inf. Dan Komun.*, vol. 15, no. 1, pp. 10–15, Feb. 2020, doi: 10.33005/scan.v15i1.1847.
- [8] A. Herdiansah, R. I. Borman, and S. Maylinda, "Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 2, p. 13, Aug. 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i2.1091.
- [9] M. Laaziri, K. Benmoussa, S. Khouilji, K. Mohamed Larbi, and A. E. Yamami, "A comparative study of laravel and symfony PHP frameworks," *Int. J. Electr. Comput. Eng. IJECE*, vol. 9, no. 1, p. 704, Feb. 2019, doi: 10.11591/ijece.v9i1.pp704-712.