

Pembuatan Website Company Profile CV.Citra Mandiri Sukses

Risky Ade Sucahyo, Yogi Hardianto, Ponco Purnomo Sariyanto, Hendro Nugroho*

Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya

ABSTRACT

A company profile is an introduction of the company to the people around it. The company's vision, mission, goals, and history are usually included in the company introduction. Company profiles are not only for large companies but can be used for micro, small, and medium enterprises (MSMEs). CV. Citra Mandiri Sukses is one of the places that needs a company profile. CV. Citra Mandiri Sukses is a private company engaged in general contracting, including renovations, new buildings, houses, apartments, office buildings, shophouses, restaurants, warehouses, and factories. Companies engaged in contracting need to provide detailed information about the company, considering that in the current era there is a lot of competition in the field of construction services that continues to increase. The design of the company profile website aims to create an information media that contains information about the services offered and several projects that have been carried out by the company. The website can be used by customers to interact directly via email. The method used in building the system is the waterfall method because the research focuses on the "needs analysis" stage and the "system and software design" stage. It is hoped that this research can help in developing the expected company profile website.

Article History

Received :

Accepted :

Keywords

Company profile;

Mechanical;

Technology;

Website;

Contractor.

ABSTRAK

Company profile merupakan suatu pengenalan perusahaan pada orang sekitar. Isi dalam pengenalan perusahaan tersebut biasanya terdiri dari visi, misi, tujuan, dan sejarah perusahaan. *Company profile* tidak hanya untuk perusahaan besar saja, namun bisa digunakan untuk Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM). Salah satu tempat yang membutuhkan *company profile* adalah CV. Citra Mandiri Sukses. CV. Citra Mandiri Sukses merupakan salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang general kontraktor meliputi Renovasi, Bangun baru, Rumah, Apartemen, Gedung kantor, Ruko, Restaurant, Gudang serta pabrik. Perusahaan yang bergerak dibidang kontraktor sangat perlu memberikan detail informasi tentang perusahaan, mengingat di era sekarang banyak persaingan dibidang jasa konstruksi yang terus meningkat. Perancangan website *company profile* bertujuan untuk merancang media informasi yang berisi informasi tentang jasa yang ditawarkan dan beberapa project yang sudah dikerjakan perusahaan. Website bisa digunakan oleh customer untuk berinteraksi secara langsung melalui email. Metode yang digunakan dalam membangun system adalah metode waterfall, karena penelitian berfokus pada tahap "Requirement Analysis" dan tahap "System and Software Design". Diharapkan penelitian ini dapat membantu dalam mengembangkan website *company profile* yang diharapkan.

PENDAHULUAN

Seiring perkembangan teknologi di era sekarang, sangat penting bagi perusahaan besar maupun kecil untuk memenuhi permintaan client dalam melakukan aktivitasnya. Satu dari pihak berperan aktif di bidang pembangunan yaitu perusahaan yang bergerak di bidang jasa konstruksi untuk mempermudah prosesnya pembangunan. CV. Citra Mandiri Sukses merupakan salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang general kontraktor meliputi Renovasi, Bangun baru, Rumah, Apartemen, Gedung kantor, Ruko, Restaurant, Gudang serta pabrik. Perusahaan yang bergerak dibidang kontraktor sangat perlu memberikan detail informasi tentang perusahaan. Mengingat persaingan di bidang jasa konstruksi masih terus berkembang, maka perusahaan mutlak perlu melakukan promosi. Berkaitan dengan hal tersebut, pelaku bisnis memerlukan strategi untuk beriklan di berbagai media, termasuk media *company profile* berbasis website bertujuan untuk merancang media informasi yang berisi informasi tentang jasa yang ditawarkan dan beberapa project yang sudah dikerjakan perusahaan. Media promosi dalam bentuk *company profile* dipilih karena dalam menjalin kerjasama dengan perusahaan yang membutuhkan jasa CV. Citra Mandiri Sukses sehingga *company profile* ini dapat menjadi bahan pertimbangan dalam menjalin kerjasama

dengan perusahaan lain dan mampu bersaing dengan perusahaan lain yang bergerak di bidang sejenis.

TINJAUAN PUSTAKA

Company Profile

Company Profile adalah salah satu bentuk media promosi dan komunikasi yang digunakan oleh pelaku bisnis untuk memperkenalkan suatu produk atau jasa. Biasanya, *Company Profile* menonjolkan kekuatan perusahaan atau institusi. Informasi terpenting dari gambaran perusahaan itu sendiri. (Ningsih & Oemar, 2021)

Menurut Kriyantono (2008) isi dari *Company profile* yang akan ditampilkan informasi atau gambaran tentang visi dan misi perusahaan, aktivitas karyawan, serta produk dan jasa yang ingin ditunjukan oleh audiens. Perusahaan memiliki hak kebebasan untuk memutuskan tampilan gambar yang akan menjadi point penting untuk disampaikan kepada audiens.

Website

Menurut Yuhefizar (2013:2) “Website adalah keseluruhan halaman- halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah website biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya disebut dengan hyperlink, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut hypertext”.

Menurut Hikmah, dkk (2015:1) “Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi berupa teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan/atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang mana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, dan masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman”.

UI/UX

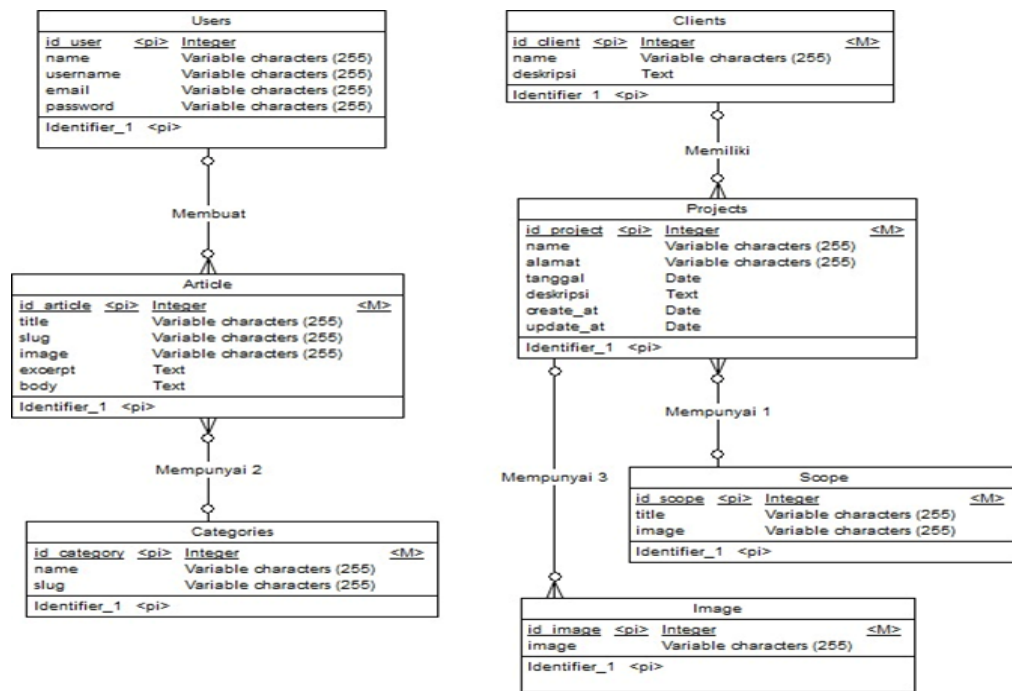
UX adalah proses mendesain produk berdasarkan pendekatan pengguna. Pendekatan ini memungkinkan dapat membuat produk yang memenuhi kebutuhan dan kebutuhan selanjutnya. UI adalah bagian dari UX dan termasuk tampilan visual dengan desain tampilan visual dalam sistem. Tampilan ini juga memungkinkan setiap pengguna untuk saling terhubung dan berinteraksi dengan produk.

Laravel

Menurut Aminudin (2015:1) “Laravel adalah sebuah Framework PHP dirilis dibawah lisensi MIT dengan kode sumber yang sudah disediakan oleh Github, sama seperti framework-framework yang lain, Laravel dibangun dengan konsep MVC (Model-Controller-View), kemudian Laravel dilengkapi juga command line tool yang bernama “Artisan” yang bisa digunakan untuk packaging bundle dan instalasi bundle melalui command prompt”.

METODE

Banyak desain yang diperlukan untuk membuat sebuah website, antara lain *arequairment*, desain database, desain ui/ux, dan masih banyak lagi. *conceptual data model* (CDM) pertama akan dibahas oleh penulis.

Gambar 1. Tahapan *conceptual data model*.**1. Project dan scope**

Dalam table scope dengan table project berelasi one to many ini bertujuan untuk mengetahui ruang lingkup tersebut dalam proyek pekerjaan yang sesuai

2. Project dan client

Dalam tabel project dengan tabel client terdapat relasi one to many ini bertujuan untuk mengetahui siapa klien yang berpartisipasi dalam proyek tersebut.

3. Project dan image

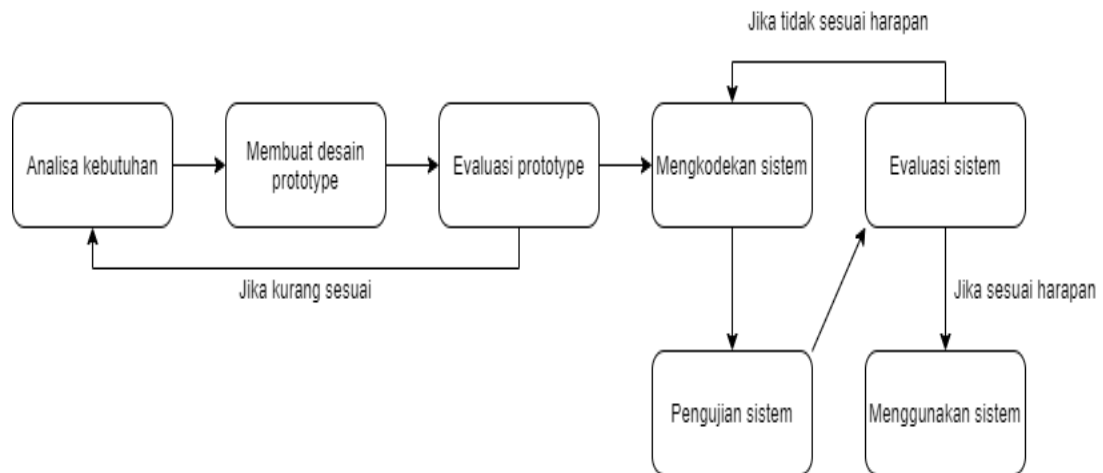
Dalam tabel project dan table image terdapat relasi tabel one to many ini bertujuan untuk mendokumentasikan semua foto proyek yang diupload berdasarkan project.

4. Users dan Article

Dalam tabel users dan table article terdapat relasi tabel one to many ini bertujuan untuk peng-Update berita seputar perusahaan

Dalam pengembangan website company profile di CV. Citra Mandiri Sukses penulis menggunakan metode pemodelan SDLC prototype.

Prototype adalah metode yang melibatkan pengguna menentukan gambar awal atau mengumpulkan informasi tertentu tentang persyaratan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Pendekatan ini menyajikan gambaran lengkap dari sistem perangkat lunak, termasuk model kertas, model kerja, dan program.



Gambar 1. Tahapan pemodelan SDLC Prototype.

Berikut adalah tahap-tahap pengembangan perangkat lunak menggunakan metode prototype:

1. **Analisa Kebutuhan**
Tahap prototyping dimulai dengan analisis kebutuhan. Baik pengembang maupun pelanggan akan menentukan format perangkat lunak dan menentukan kebutuhan sistem yang sedang dibangun.
2. **Membuat Prototype**
Pada tahap ini, klien meminta pengembang untuk desain sementara termasuk Fitur menu yang cepat dan mudah, tampilan input dan output.
3. **Evaluasi Prototype**
Evaluasi dilakukan untuk melihat apakah model Prototype memenuhi harapan pengguna atau pelanggan.
4. **Mengkodekan Sistem**
Prototype yang telah disetujui oleh klien pada tahap sebelumnya akan memulai proses coding pada tahap ini dengan menerjemahkannya ke dalam bahasa pemrograman yang digunakan.
5. **Pengujian Sistem**
Perangkat yang telah selesai tahap pengkodean akan masuk kedalam tahap pengujian diantaranya tahap pengujian yang biasa digunakan menggunakan *White Box Testing*, *Black Box Testing*, dan pengujian lainnya.
6. **Evaluasi Sistem**
Pada tahap evaluasi ini, klien melakukan evaluasi untuk menentukan apakah program atau sistem yang dibangun sudah memenuhi keinginan atau belum.
7. **Menggunakan Sistem**
Sistem telah berhasil dibangun dan berhasil melewati tahap evaluasi sistem Sistem siap digunakan.

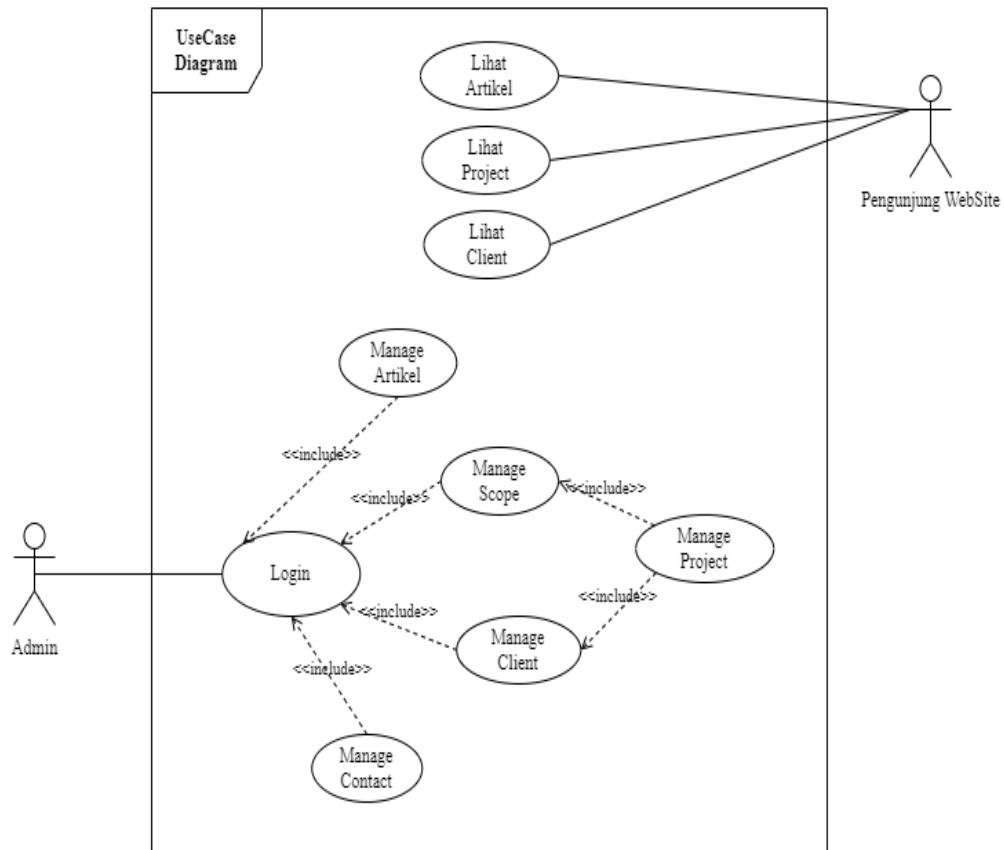
HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan Sistem

Menurut penulis, perancangan sistem merupakan proses perancangan yang digunakan untuk membuat sistem baru atau memperbaiki sistem yang sudah ada sehingga dapat melakukan tugas dengan lebih efektif dan efisien. Input, output, dan file adalah semua jenis rancangan proses. Sebagai awal dari tahap perancangan detail, Perancangan sistem umum mengidentifikasi komponen dalam company profile dengan maksud untuk dikomunikasikan kepada pengguna. Tujuannya

adalah untuk memberikan gambaran yang luas atau global tentang pengguna sistem yang akan dibangun.

a. Use Case Diagram

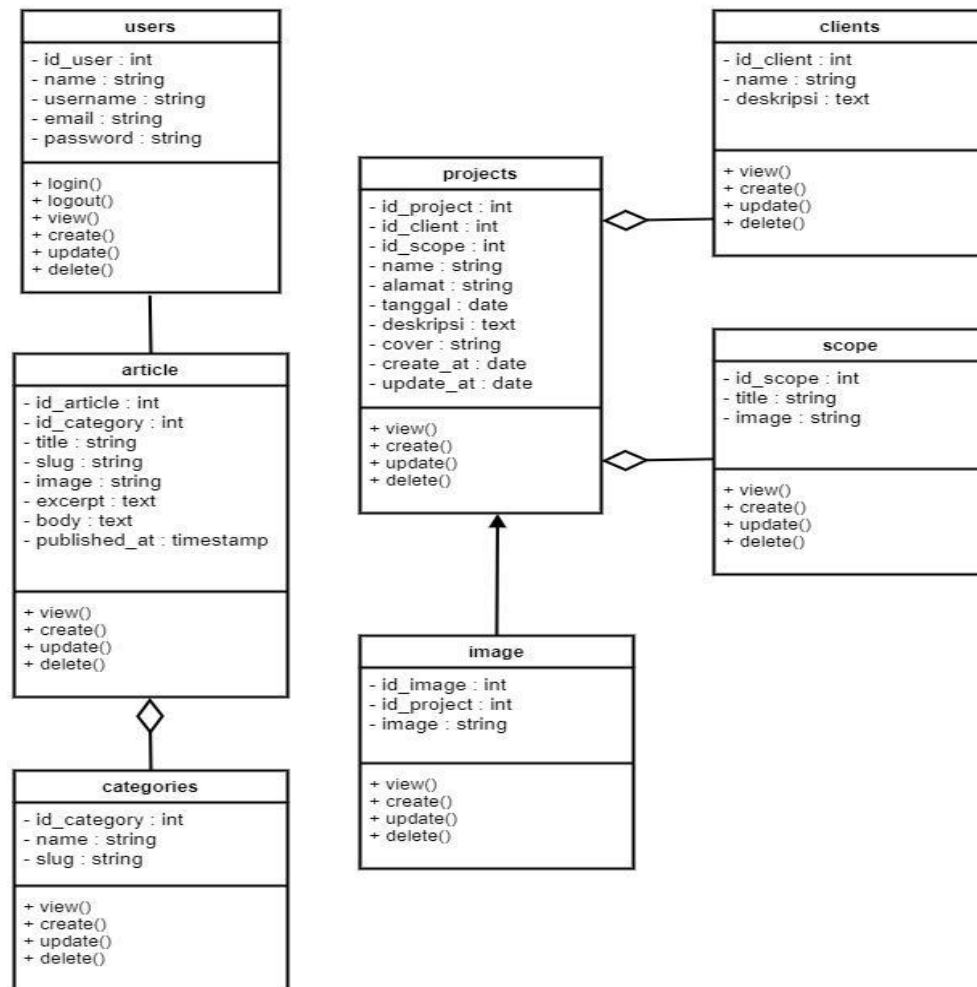


Gambar 2. Use Case Company Profile

Pada gambar 2 Use case diagram yaitu model untuk mendefinisikan perilaku sistem yang dibuat, menjelaskan hubungan antara sistem yang dibuat dari satu aktor maupun lebih, dan penggunaan berbagai fitur-fitur yang ada dalam sistem tersebut. Maupun digunakan untuk mengetahui pengguna yang memiliki hak akses.

b. Class Diagram

Class Diagram merupakan jenis bentuk struktural dari model UML. Pada gambar 3 menunjukkan struktur, atribut, kelas, dan hubungan setiap objek dengan jelas.

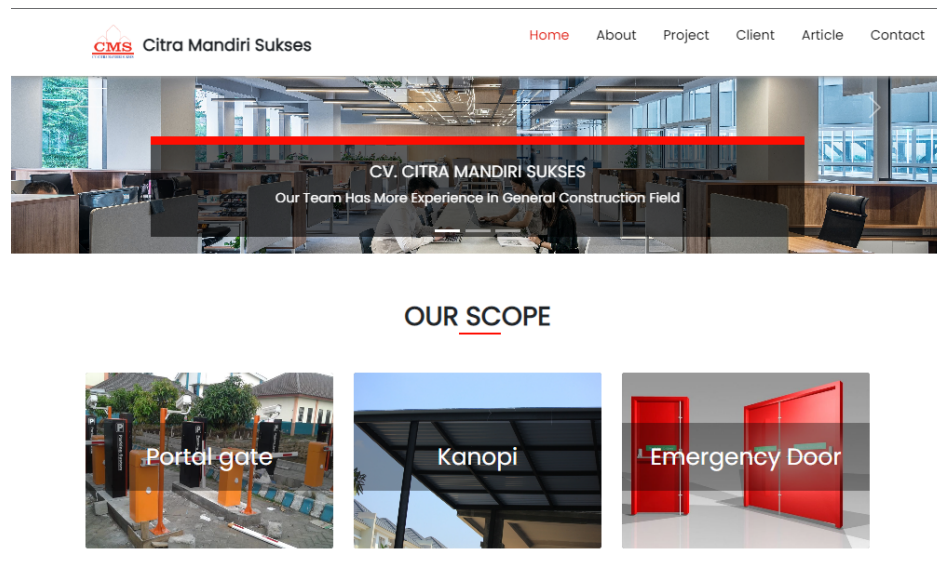


Gambar 3. Class Diagram Company Profile

Implementasi Website

Dalam pembuatan web company profile, ada beberapa faktor yang perlu diperhatikan, seperti pemilihan bahasa pemrograman dan database. Untuk proyek praktik ini, sisi backend dibangun menggunakan framework Laravel dan bahasa pemrograman PHP, dan untuk sisi frontend dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan JavaScript.

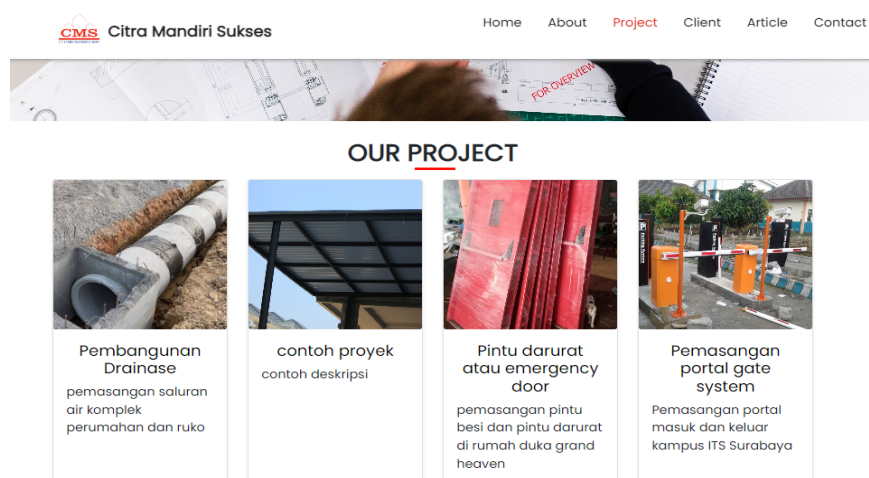
a. Halaman Home



Gambar 4. Tampilan Menu Home

Pada gambar 4 pengunjung web dapat melihat menu halaman home pada company profile yang kami kembangkan, fungsi pada halaman ini agar pengunjung web dapat melihat ruang lingkup yang ditampilkan oleh perusahaan dan tentunya dengan desain yang simple serta menarik agar pengunjung web dapat lebih mudah memahami informasi yang disajikan.

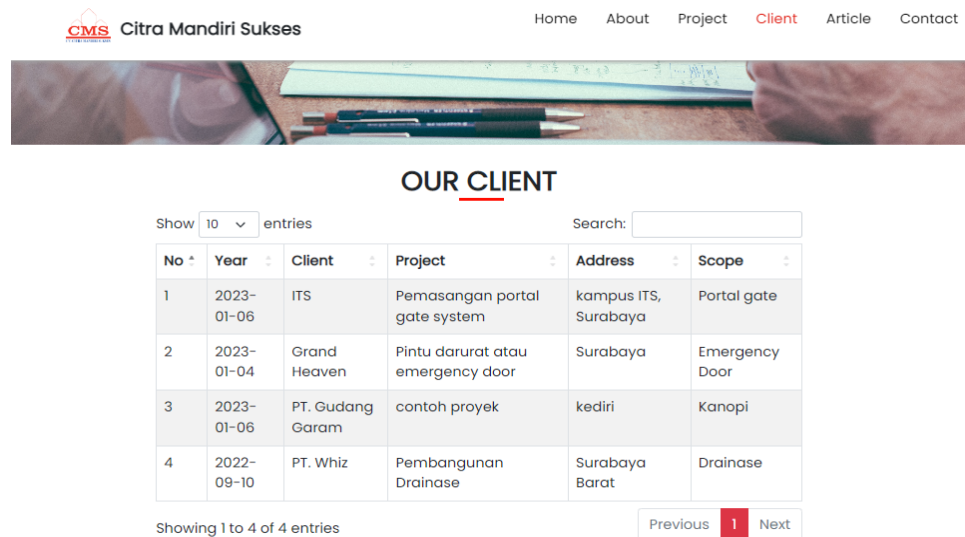
b. Halaman Project



Gambar 5. Tampilan Menu Project

Halaman project menampilkan informasi dari daftar proyek mana saja yang pernah dikerjakan oleh perusahaan, seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.

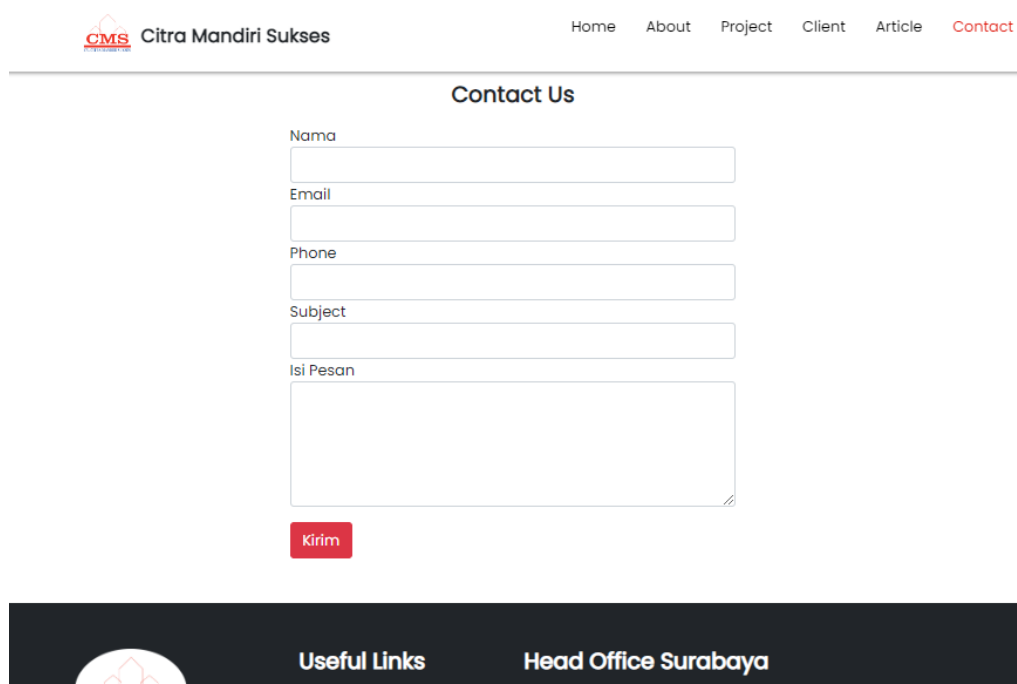
c. Halaman Client



Gambar 6. Tampilan Menu Client

Halaman client menawarkan detail dari bisnis atau hubungan kerjasama antara pelanggan dan perusahaan yang telah terjalin, yang mana dapat meningkatkan kepercayaan calon pelanggan baru terhadap layanan perusahaan.

d. Halaman Contact



Gambar 7. Tampilan Menu Contact

Pada gambar 7 menampilkan halaman contact yang mana pengunjung web atau calon client dapat mengirimkan pesan jika tertarik pada proyek yang disediakan atau ingin meminta penawaran kerjasama antara client dengan perusahaan.

Pengujian Aplikasi

Pengujian black box (black-box testing) merupakan pengujian kualitas perangkat lunak yang berfokus pada fungsionalitas perangkat lunak. Pengujian black box bertujuan untuk menemukan fungsi yang tidak benar, kesalahan antarmuka, kesalahan pada struktur data informasi, kesalahan performansi, kesalahan inisialisasi serta terminasi (Setiyani, 2019). Berikut merupakan hasil pengujian website company profile menggunakan metode black box.

Tabel 1. Pengujian menu Aplikasi

Uraian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Catatan	Kesimpulan
Saat klik menu home	Menuju ke halaman home website	Berhasil	Menampilkan halaman home	Sukses
Saat klik menu about	Menuju ke halaman about us	Berhasil	Menampilkan halaman about us	Sukses
Saat klik menu project	Menuju halaman project	Berhasil	Menampilkan halaman project	Sukses
Saat klik menu client	Menuju halaman client	Berhasil	Menampilkan halaman detail client	Sukses
Saat klik menu article	Menuju halaman article	Berhasil	Menampilkan halaman article	Sukses
Saat klik menu categories	Menuju halaman categories article	Berhasil	Menampilkan halaman categories article	Sukses
Saat klik menu contact	Menuju halaman contact	Berhasil	Menampilkan halaman contact	Sukses

Tabel 2. Pengujian Form Login

Data Sampel	Hasil yang diharapkan	Hasil yang sesungguhnya	Catatan	Kesimpulan
Email : admin18@gmail.com Password : 12345	Berhasil	Berhasil	Email dan password benar	Sukses
Email : admin18@gmail.com Password : 123abc	Gagal	Gagal	Password salah	Sukses
Email : - Password : -	Gagal	Gagal	Email dan password kosong	Sukses

Tabel 2. Pengujian Form input data Client

Data Sampel	Hasil yang diharapkan	Hasil yang sesungguhnya	Catatan	Kesimpulan
-------------	-----------------------	-------------------------	---------	------------

Nama client : risky Deskripsi : client pertama	Berhasil	Berhasil	Client ditambahkan ke list tabel	Sukses
Nama client : risky Deskripsi : -	Gagal	Gagal	Kolom deskripsi kosong	Sukses
Nama client : - Deskripsi : -	Gagal	Gagal	Kolom nama dan deskripsi kosong	Sukses

Tabel 2. Pengujian Form input data Proyek

Data Sampel	Hasil yang diharapkan	Hasil yang sesungguhnya	Catatan	Kesimpulan
Nama proyek : pemasangan portal gate Nama client : risky Scope : portal gate Cover gambar: img.jpg/png Gambar proyek : img.jpg/png Tanggal proyek selesai: 01/01/2022 Alamat proyek : Surabaya Deskripsi : pemasangan portal gate sistem	Berhasil	Berhasil	Data proyek ditambahkan ke list	Sukses
Nama proyek : - Nama client : risky Scope : portal gate Cover gambar: img.jpg/png Gambar proyek : img.jpg/png Tanggal proyek selesai: 01/01/2022 Alamat proyek : Surabaya Deskripsi : pemasangan portal gate sistem	Gagal	Gagal	Kolom nama proyek kosong	Sukses

KESIMPULAN

Perusahaan bisa menggunakan website company profile CV. Citra Mandiri Sukses untuk meningkatkan kepercayaan customer terhadap perusahaan dan memberikan informasi yang mempermudah customer melihat detail proyek yang dikerjakan maupun informasi lainnya. Fitur yang tersedia pada website company profile CV. Citra Mandiri Sukses yaitu Contact, Projects, Article, Client, dan About. Fitur ini digunakan untuk memudahkan dalam proses memberikan layanan informasi perusahaan.

Dari sisi pengguna, website company profile memiliki tampilan yang menarik dan informasi yang tertera sangat jelas dan mudah dipahami. Dengan adanya system ini memungkinkan meningkatkan daya Tarik customer terhadap perusahaan dan terlihat lebih professional.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terimakasih kepada perusahaan CV. Citra Mandiri Sukses telah memberikan kesempatan untuk kami melakukan analisis, perancangan serta pembuatan website company profile. Dan juga seluruh staff dari CV. Citra Mandiri Sukses yang telah memberikan informasi data untuk proses dasar dalam pembuatan system tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hasani, M.R.N. (2020). *PERAN PRODUSER DALAM PEMBUATAN VIDEO PROFILE KEDAI KENEA* (Doctoral dissertation, SEKOLAH TINGGI ILMU KOMUNIKASI).
- [2] Ningsih, Y. A., & Oemar, E. A. B. (2021). *Perancangan company profile pt wiradecon multi berkah sebagai media promosi. Barik*, 2(3), 97-110.
- [3] Pratama, A.W., & Does, A. (2018). Sistem Informasi Pencarian Pengepul Barang Bekas Di Kota Tangerang Berbasis Website. *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 9(1), 72-80.
- [4] Sholihan, A.W.N. (2019). *Rancang Bangun Basis Data Sistem Absensi Rapat Dosen Dan Absensi Mahasiswa Pada Jurusan Teknik Komputer Polsri* (Doctoral dissertation, Politeknik Negeri Sriwijaya).
- [5] Febrian, A. (2021). *Sistem Informasi Tabungan Siswa Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel* (Doctoral dissertation, STMIK AKAKOM YOGYAKARTA).
- [6] EMS, Tim. (2016). *PHP 5 Dari Nol Belajar Kode PHP Yang Sederhana Hingga Yang Kompleks*. Jakarta: Elex Media Komputido.
- [7] Mundzir, MF. (2018). *Buku Sakti Pemrograman WEB Seri PHP*. Yogyakarta: START UP.
- [8] Solichin Achmad. (2010). *Mysql 5, Dari Pemula Hingga Mahir*. Jakarta: Universitas Budi Luhur.