Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi
Vol. 1, No. 2, Agustus 2022
ISSN: 2809-9834, DOI: 10.31284/p.semtik.2022-1.3143

Perancangan Sistem Informasi Stock Keluar Masuk Ikan Cupang Berbasis Website di UMKM Gocap Beta

Ubaidillah Al Ahmad, M Alvin Agustian, Barep Kristianto, S. Nurmuslimah

Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya

ABSTRACT

In this study, Gocap Beta is one of the micro, small and medium enterprises that have not used a computer-based information system in the betta fish stock management section, where the fish stock data processing system is still conventional. problems often occur such as recording fish stock in and out by recording in a notebook so that it spends a lot of paper, it is also necessary to store fish stock data, to emphasize what has been described above, the problem formulation that researchers can describe is to create an information system for managing betta fish stock data systematically. Computerized system, and also makes a database for storing all transaction data and data in and out of fish stocks and is also easy to store and also saves paper, while the purpose of the research is to clarify developing and making betta fish stock web applications using the web programming language Php, Bootstrap and to also for the database using MySQL, the research method used in making this fish stock information system is the interview method, observation method and literature study.

Keywords

stok ikan; sistem informasi; php; stok;

ABSTRAK

Dalam penelitian ini di UMKM gocap beta merupakan salah satu usaha mikro kecil menengah yang belum memakai sistem informasi berbasis komputer pada bagian pengelolaan stok ikan cupang, dimana sistem pengolahan stok ikan data nya sampai saat ini masih bersifat konvensional. Sering terjadi permasalahan seperti mencatat stok ikan keluar masuk dengan mencatat di buku tulis sehingga banyak menghabiskan banyak kertas, perlu juga penyimpanan data stok ikan, untuk mempertegas yang telah diuraikan diatas maka rumusan masalah yang dapat peneliti jabarkan adalah membuat sistem informasi pengelolaan data stok ikan cupang secara terkomputerisasi, dan juga membuatkan database penyimpanan semua data transaksi maupun data keluar masuk stok ikan dan juga mudah dalam menyimpan dan juga menghemat kertas, adapun tujuan penelitian yaitu untuk memperjelas mengembangkan dan membuat aplikasi web stok ikan cupang dengan menggunakan bahasa pemrograman web Php, Bootstrap dan untuk juga untuk database menggunakan MySQL, metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi stok ikan ini adalah metode interview metode observasi dan studi pustaka.

PENDAHULUAN

Sistem persediaan barang kini sudah banyak digunakan oleh perusahaan-perusahaan berkembang, terutama dalam hal pengolahan data barang. persediaan barang merupakan komponen utama yang sangat penting dalam suatu perusahaan, karena persediaan akan dijual secara terus menerus untuk kelancaran bisnis perusahaan, selain itu persediaan barang merupakan aset harta yang cukup besar jika dibandingkan dengan harta lancar lainnya. Pengendalian besarnya nilai persediaan barang bukanlah hal yang mudah bagi perusahaan, dari mulai melakukan pencatatan harga pembelian barang, menentukan harga sampai dengan penyajian persediaan barang tersebut kedalam laporan keuangan (Maulida, Hamidy and Wahyudi, 2020). Untuk memudahkan pengendalian persediaan barang, maka dibutuhkan sebuah sistem yang bertujuan untuk mempermudah proses pengendalian persediaan barang yang diharapkan dapat membantu masalah-masalah yang ada pada perusahaan (Nawang, Kurniawati and Duta, 2017). Hal ini menyebabkan keterlambatan dalam hal penyediaan data dan pemberian informasi, sehingga dapat mengakibatkan keterlambatan kinerja pada saat melakukan pemeriksaan barang yang berdampak pada ketidak sesuaian data dan informasi. Oleh karena itu saya dan tim perlu membangun suatu Sistem stok Barang di " UMKM Budidaya Ikan Cupang " ini. Demikian perlu adanya pembuatan

system stok sebagai sarana untuk pencatatan keluar masuk jumlah ikan di usaha tersebut. semoga dapat memudahkan pencatatan keluar masuk jumlah ikan serta lebih mudah dalam hal pencatatan.

Tujuan penelitian ini adalah adalah, owner gocap beta dapat mengetahui keadaan stok ikan cupang dimana ada yang keluar dan masuk supaya tercatat di aplikasi dan tidak membutuhkan lagi buku tulis untuk perekapanya dan juga owner dapat mengetahui stokyang masuk dan keluar setiap bulan sebagai perbandingan dari bulan yang sebelumnya ini akan memudahkan owner serta kegiatan penelitian ini penulis mendapatkan wawasan, pengetahuan dan keterampilan didunia kerja khususnya di bidang IT. Dalam analisis sistem informasi yang dibuat, penulsi membatasi masalah agar objek penelitian yang disusun dapat terarah, batasan yang penulis lakukan dalam penelitian ini adalah Perancangan aplikasi Gocap Beta berbasis web di arahkan sebagai data master seperti : dashboard informasi, data penjualan dan rekapan stock barang. Perancangan aplikasi Gocap Beta digunakan untuk mengetahui berapa jumlah ikan yang sudah keluar dan masuk ketika waktu proses pencatatan stock ikan di sertai dengan keterangan penjualan. Sistem informasi Gocap Beta dapat merekap dan melihat jumlah stock ikan yang sudah terjual maupun belum terjual.

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem Informasi

Menurut Budi Sutedjo dalam Rochaety (2017:7), informasi merupakan hasil pemprosesan data yang didapat dari setiap elemen sistem dalam bentuk yang dapat dipahami dan merupakan pengetahuan relevan yang diperlukan untuk memahami fakta-fakta. Menurut Edhy Sutanta (2011) dalam Muslihudin dan Oktafianto (2016:9), Informasi merupakan hasil pengolahan data, sehingga menjadi suatu bentuk yang penting untuk penerimanya dan mempunyai fungsi sebagai dasar pengambilan keputusan yang dapat dirasakan sebagai akibat langsung pada saat itu juga atau tidak langsung pada saat itu. Menurut Hutahaean (2015:9), informasi merupakan data yang diolah dalam bentuk yang lebih berguna dan bermakna bagi penerimanya. Sumber informasi adalah data. Data aktual menggambarkan suatu peristiwa dan entitas nyata. Peristiwa adalah peristiwa yang terjadi pada waktu tertentu

Pengertian Penyediaan

Menurut Hermawan (2013:56), “Persediaan merupakan barang dagangan yang disimpan kemudian dijual kembali dalam operasi normal perusahaan dan bahan yang terdapat dalam proses produksi atau yang telah disimpan untuk suatu tujuan.” Menurut Kieso (2015:402), Persediaan merupakan tempat tempat aktiva yang dimiliki usaha atau perusahaan untuk diperjual belikan dalam kegiatan bisnis atau benda yang akan digunakanatau dilakukan dalam memperbanyak barang yang akan dijual. Berdasarkan pengertian dari para ahli penyediaan dapat disimpulkan bahwa penyediaan adalah suatu kegiatan yang diperuntukkan untuk diperjualkan atau diproses lebih lanjut kemudian dijual kembali sebagai sumber utama perusahaan.

Website

Menurut Sibero (2013:11)”web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet”. Sedangkan menurut Kustiyahningsih dan Devie (2011:4) web merupakan” salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung dengan fasilitas hypertext untuk menampilkan data berupa teks,gambar,suara,animasi dan multimedia lainnya”.

Unified Modeling Language (UML)

Menurut Booch (2005:7), UML merupakan bahasa standar untuk membuat desain. perangkat lunak. UML biasanya digunakan untuk menulis dan membuat dokumen artefak perangkat lunak yang berat. Sebuah bahasa pemodelan standar yang terdiri dari satu set built-in diagram yang dirancang untuk Definisi, visualisasi, penciptaan, dan Dokumentasi artefak sistem

perangkat lunak, dan pemodelan bisnis dan dokumentasi sistem non-perangkat lunak yang lain. UML mewakili kumpulan praktik rekayasa terbaik yang telah terbukti berhasil dalam memodelkan sistem besar. Ini rumit. UML adalah bagian yang sangat penting dari pengembangan perangkat lunak berorientasi objek. Dan proses pengembangan perangkat lunak.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilaksanakan dengan menggunakan metode kualitatif deskriptif. Pada penelitian ini mengambil objek mengenai sistem pencatatan dan pendataan stok ikan yang dilakukan di UMKM GOCAP BETA, dengan pendekatan kualitatif dapat ditemukan data proses masuk dan keluar stok ikan.

Observasi

Pengamatan langsung ke lapangan terhadap alur keluar masuk stok ikan pada bagian gudang.

Wawancara

Merupakan kegiatan tanya jawab secara langsung dengan owner dari UMKM Gocap Beta.

Studi Literatur

Mengumpulkan data dokumen secara langung atau tidak langsung yaitu berupa buku rekapan stok ikan yang masih menggunakan buku tulis secara manual. tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Diagram alur penelitian.

Metode Pengembangan Sistem

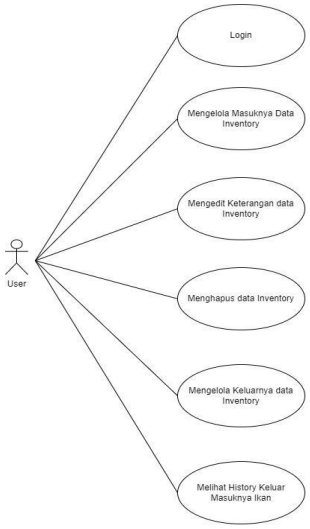
Dalam pengembangan sistem informasi stok ikan ini, penelitian memilih memakai metode

Rapid Application Development (RAD). Dalam penelitian ini memilih metode Rapid Application Development (RAD) karena aturan aturan sangat terstruktur,pengembangan software perangkat lunak dapat diselesaikan dalam waktu yang efisien dengan melebihkan pada siklus yang pendek, perangkat lunak yang dikembangkan dapat diketahui hasilnya tanpa menunggu waktu lama karena penerapanya di bagi ke dalam bab aba dan alasan utama
menggunakan metode pengembangan Rapid Application Development (RAD) adalah metode pengembangan ini akan bekerja dengan baik jika diterapkan pada aplikasi yang berskala kecil. Terdapat 3 tahapan dalam pengembangan menggunakan model Rapid Aplication Development (RAD) yaitu :
- Requirement Planning
Pengguna dan pengembang melakukan pertemuan untuk mengidentifikasi tujuan dari sistem dan kebutuhan informasi untuk mencapai kesepakatan sesama, tahap ini penting karena membutuhkan persetujuan antara kedua pihak
- Design System
Pada tahap ini, aktivitas pengguna yang terlibat bertekad untuk mencapai tujuan karena dalam proses ini, lakukan proses desain dan perbaiki kapan masih ada kesenjangan desain antara pengguna dan analis. Pengguna dapat langsung Tinggalkan komentar jika ada desain yang tidak pantas, desain sistem dengan merujuk dokumentasi Permintaan pengguna telah dibuat pada tahap ini sebelum. Keluaran dari langkah ini adalah Spesifikasi perangkat lunak termasuk organisasi sistem umum, struktur data dan lainnya.
- Impelementasi
Tahapan ini tahapan bagi developer yang mengembangkan desain proggram yang telah selesai di setujui kedua belah pihak baik dari pengguna atau programmer

HASIL DAN PEMBAHASAN

Diagram Use Case

Menurut (Setiawan & Khairuzzaman, 2017), “Use Case Diagram menunjukkan interaksi antara use case dan aktor. Aktor adalah orang, perangkat, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibuat. Use Case. Menjelaskan persyaratan yang harus dimiliki suatu sistem memenuhi dari segi fungsionalitas sistem atau sistem. (Lisnawanty, 2014) mengatakan, “Use case adalah pemodelan perilaku (behavior) dari aplikasi perangkat lunak yang dibangun. Berikut adalah usecase diagram yang dihasilkan oleh penelitian ini :



Gambar 2. Usecase diagram

No	Aktor	Deskripsi
1	User	Melakukan tugas utama untuk mengoperasikan web aplikasi ini dimana admin bisa mengubah stok menambah stok, menghapus stok, dan edit stok yang ada.

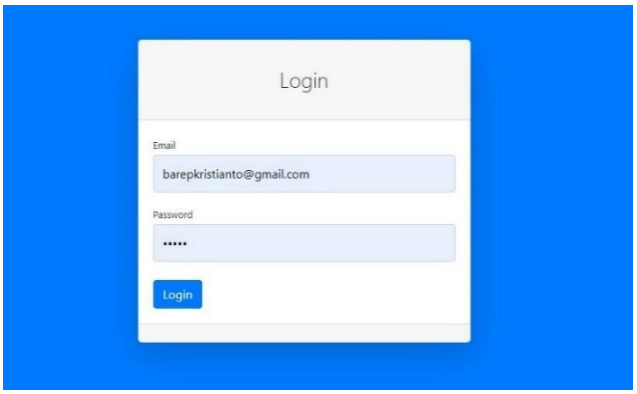
Gambar 3. Tabel usecase

Implementasi Sistem

Setelah melaksanakan proses analisa sistem, perancangan dan pembuatan aplikasi yang sudah jadi akan diimpementasikan pada usaha UMKM Gocap Beta untuk menguji testing sistem layak digunakan atau tidak, selain dengan penerapan langsung terdapat juga pengujian secara black box, kemudian melakukan pengenalan terhadap admin ataupun owner yang akan menggunakannya dan pengetahuan yang lebih tentang penerapan aplikasi yang telah dibuat, supaya admin memahami cara penggunaan aplikasi tersebut, serta mengurangi risiko yang tiba

Tampilan Halaman Login

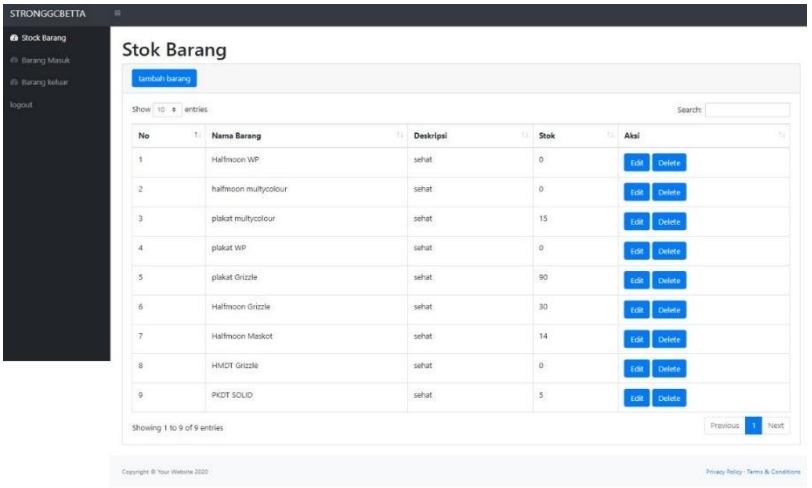
Halaman login adalaah tampilan pertama ketika user ingn menggunakan akses masuk ke sistem aplikasi dan menuju ke dashboard sistem, terdapat dua kolom untuk memasukkan username dan password untuk username menggunakan email yang telah terdaftar dan password, jika terdapat kesalahan waktu input password dan username maka otomatis login ditolak. Untuk halaman login bisa dilihat di gambar 3



Gambar 4. Halaman Login

Tampilan Halaman Dashboard

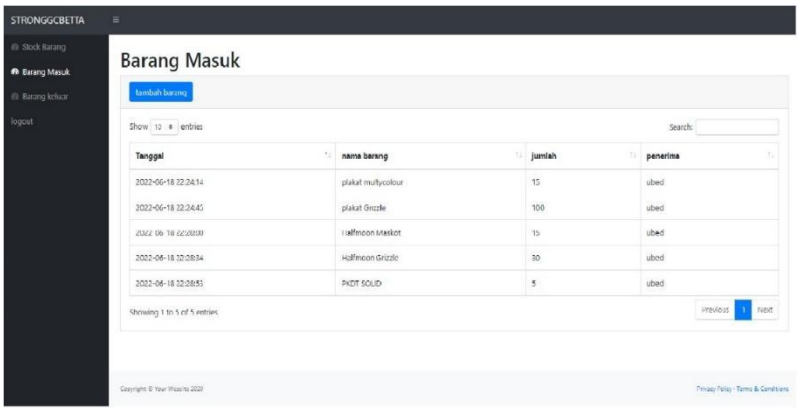
Tampilan ini adalah aktivitas Menampilkan jenis – jenis ikan yang ada di halaman stock barang untuk mengetahui tersedia jumlah ikan. Dimana proses pengambilan data bisa melihat di halaman tampilan stock barang agar memudahkan owner ketika membutuhkan data stock ikan.



Gambar 5. Dashboard Web

Tampilan Input Barang Masuk

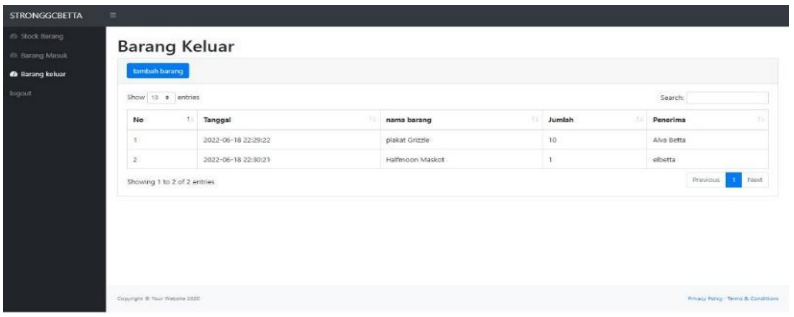
Pada tampilan ini dimana owner bisa melakukan penambahan barang baru atau update data stok ikan yang baru datang



Gambar 5. 1 User Management

Tampilan Output Barang

Dimana tampilan barang keluar ini owner bisa mengetahui stock ikan yang sudah terjual ini akan mengurang stok yang ada .



Gambar 5. 2 Tampilan barang keluar

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil uji coba dan analisa yang telah dilakukan, didapatkan beberapa kesimpulan:

- Aplikasi yang dibangun yaitu GOCAP BETA dimana tujuan perancangan ini mempermudah owner untuk mendapatkan sebuah data yang real time ketika melakukan pendataan barang (ikan).
- Aplikasi yang dibuat untuk kebutuhan owner dan meningkatkan kualitas pada usaha yang telah dijalankan selama ini.
- Penggunaan berbasis web sebagai master data untuk khusus pengguna (owner) diharapkan pemakaian semakin efektif dan efisien.

DAFTAR PUSTAKA

Bachri, B. S. (2010, April). MEYAKINKAN VALIDITAS DATA MELALUI TRIANGULASI PADA PENELITIAN KUALITATIF. *Jurnal Teknologi Pendidikan* , 46-62. Retrieved from https://www.yusuf.staff.ub.ac.id/files/2012/11/meyakinkan-validitas-data-melalui-triangulasi-pada-penelitian-kualitatif.pdf

Indarani, K., & sudarmadi. (2015, Maret). SISTEM INFORMASI INVENTORY ALAT TULIS KANTOR (ATK) MENGGUNAKAN METODE WATERFALL. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 69-76.

Pressman, R. (2010) *Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach*, *Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach*. doi: 10.1002/9781118830208

Sulistiani, H. et al. (2020) 'Pemanfaatan Analisis Biaya Dan Manfaat Dalam Perhitungan Kelayakan Investasi Teknologi Informasi', Jurnal Ilmiah Edutic, 6(2). doi: https://doi.org/10.21107/edutic.v6i2.7220.

Utama, Y. (2011, Oktober). SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB JURUSAN SISTEM INFORMASI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA. *Jurnal Sistem Informasi*, 359-370. doi:https://doi.org/10.36706/jsi.v3i2.738

Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, *4*(1).

Yudanto, A.L., Tolle, H., dan Brata, A.H., Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Biomedik Fakultas Kedokteran Universitas Brawijaya, Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 1 No. 8-2017.

Agusvianto, H., Sistem Informasi Inventori Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang Studi Kasus: PT. Alaisys Sidoarjo, Journal Information Engineering and Educational Technology (JIEET) Volume 1 No. 1-2017.